

Namierz Dziecko

Instrukcja do Aplikacji na system Android

Wersja 3.1

Spis treści

1.	Opis	2
2.	Instalacja	3
3.	Opcje	7
3.1.	Login i hasło	11
3.2.	Wysyłanie danych na serwer	11
3.3.	Codziennie zeruj dystans	12
3.4.	Uruchom przy włączeniu telefonu	12
3.5.	Opcje i zamknięcie programu powinno być chronione hasłem?	13
3.6.	W jakich godzinach Aplikacja ma być aktywna	13
3.7.	Rejestrowanie nowego użytkownika.....	13
3.8.	Pokaż użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje.....	14
3.9.	Usuń użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje.	15
3.10.	Dodaj nową osobę, która będzie mogła śledzić Twoją pozycję	16
3.11.	Ustaw mapę, jako widok z satelity	17
3.12.	Zmień zdjęcie przycisku na mapie	18
4.	Uruchomienie Aplikacji	19
4.1.	Standardowe komunikaty z GPS.....	21
4.2.	Nieaktualne dane z GPS.....	22
4.3.	Dane z Telco	23
4.4.	Wyślij teraz	24
4.5.	Zbyt stare dane (starsze niż 30min).....	25
5.	Uruchomienie Mapy	26
6.	Zamknięcie Aplikacji.....	29
7.	Zmiany w wersjach.....	30
7.1.	Wersja 2.1	30
7.2.	Wersja 2.2	30
7.3.	Wersja 2.3	30
7.4.	Wersja 2.4	30
7.5.	Wersja 2.5	30
7.6.	Wersja 2.6	30
7.7.	Wersja 3.0	30
7.8.	Wersja 3.1	30

1. Opis

Namierz Dziecko jest Aplikacją służącą do lokalizacji i śledzenia trasy dziecka. Wystarczy zainstalować program na urządzeniu przenośnym z GPS oraz możliwością wysyłania danych np. poprzez WLAN, HSDPA, EDGE itd. Nie ma konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania wspomagającego obsługę ani GPS, ani transmisji danych. Aplikację Namierz Dziecko na chwilę obecną można zainstalować na urządzenie z systemem Android (przetestowana wersja systemu 1.5, 2.2, 2.3.3, 4.0) oraz Windows Mobile 6.x.

Należy pamiętać, iż obsługa GPS oraz transmisja danych przez urządzenia powoduje szybsze wykorzystanie baterii. Aplikacja sama łączy się z GPS i pobiera próbki, co 20s. Dzięki temu dokładność lokalizacji jest równa dystansowi, jaki można przebyć przez powyższe 20s (w zależności od prędkości poruszania może być różny) plus dokładność wyznaczania lokalizacji. Dla poruszania się pieszego jest to ok 25m (pomijalna wartość), dla jazdy samochodem (50km/h) jest to ok. 250m. Co 2 minuty najnowsza próbka z GPS zapisywana jest do pliku. Po ustawialnym czasie (domyślnie 15min) wszystkie próbki z pliku są wysyłane na serwer i od tego czasu są widoczne na Stronie.

Ekran Aplikacji został maksymalnie uproszczony. Posiada przycisk „Start” oraz „Opcje”. Po wciśnięciu „Start” pojawiają się przyciski „Wyślij teraz” i „Koniec”. Aplikacja pokazuje czas, kiedy została pobrana ostatnia próbka z GPS, lub w momencie wciśnięcia „Wyślij teraz” – z jakiej godziny została wysłana próbka na serwer.

Aplikacja posiada możliwość pracy w „tle”, dzięki czemu możemy pracować z innymi programami (np. odbierać telefon, pisać sms, czy przeglądać internet)

2. Instalacja

Aby zainstalować Aplikację można pobrać ją z Play Google.

Istnieje również możliwość pobrania jej ze strony www.NamierzDziecko.pl (plik ND.apk) lub wysłać ze Strony na swoje urządzenie mailem.

Pierwszy sposób instalacja – wysłanie mailem:

- Zalogować się do Aplikacji na stronie
- Kliknąć na "Pobierz Aplikację"
- W okienku na środku w linii Android zamienić tekst "*Wpisz mail i naciśnij Wyślij*" adresem e-mail, na który ma być wysłany plik
- Wcisnąć przycisk "Wyślij Aplikację na mail"
- Odebrać mail na **telefonie**
- Kliknąć na załącznik (Instaluj)
- Postępować dalej zgodnie z podpowiedziami kreatora.
- Skonfigurować Aplikację zgodnie z instrukcją poniżej

Kolejny sposób instalacja – pobranie ze strony:

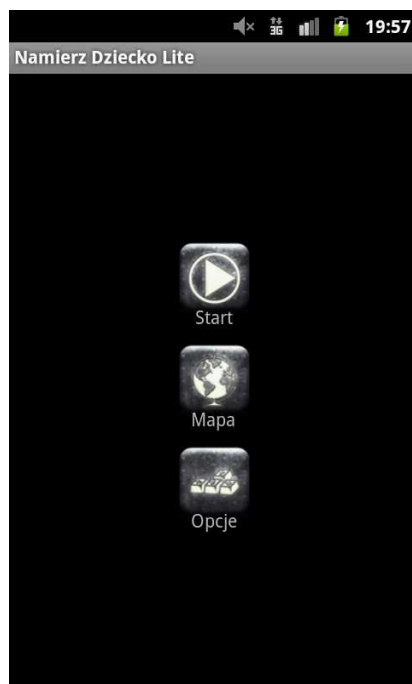
- Na **telefonie** wejść na stronę www.NamierzDziecko.pl
- Zalogować się do Aplikacji na stronie
- Kliknąć na "Pobierz Aplikację"
- W okienku na środku w linii Android kliknij w "Pobierz plik"
- Po pobraniu kliknij w Otwórz/Instaluj
- Postępować dalej zgodnie z podpowiedziami kreatora.
- Skonfigurować Aplikację zgodnie z instrukcją poniżej

Po otwarciu pliku, instalator poinformuje jeszcze, że Aplikacja może korzystać z:

- *Twoje położenie* - czyli GPSa
- *Pamięci* – czyli zapisuje pliki konfiguracyjne w pamięci telefonu
- *Połączenie sieciowe* – czyli wysyła dane na serwer
- *Połączenia telefoniczne* – trochę mylna nazwa. Oznacza ona, że Aplikacja korzysta z informacji z telefonu m.in. o restarcie telefonu (by automatycznie uruchomić Aplikację – opcja do włączenia) oraz informacji o stanie baterii
- *Narzędzia systemowe* – wyznaczanie lokalizacji Urządzenia poprzez zalogowanie do konkretnego nadajnika telefonii komórkowej.

Po wciśnięciu Instaluj Aplikacja zostanie zainstalowana i można ją pierwszy raz uruchomić (Rys. 1).

Przy pierwszym uruchomieniu należy pamiętać o ustawieniu „Opcji” – pkt 3



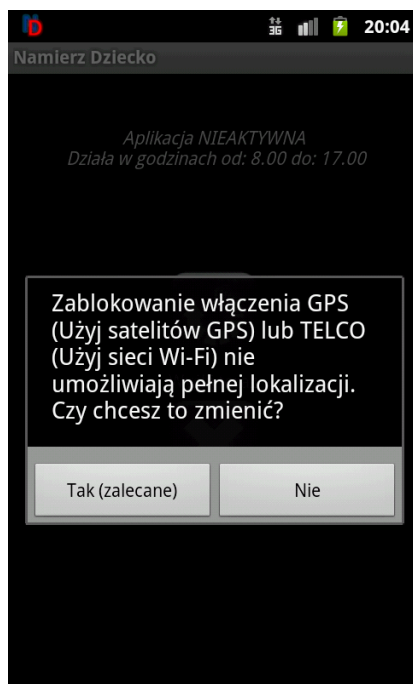
Rys. 1: Aplikacja – pierwszy ekran

Ważne:

Aby aplikacja mogła poprawnie działać MUSZĄ być włączone w telefonie opcje:

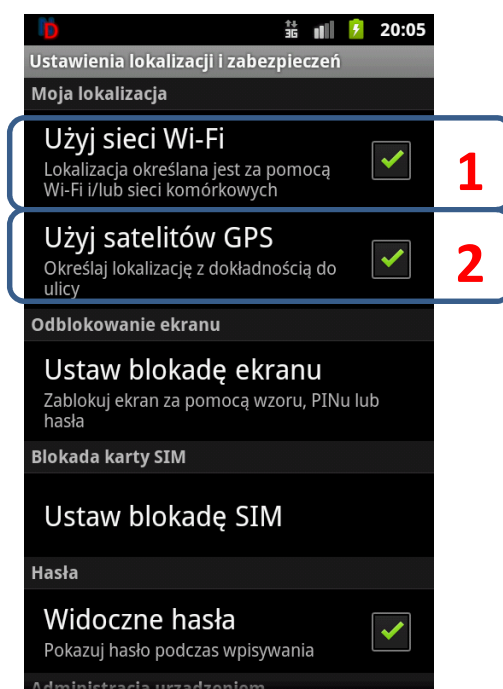
- „Skorzystaj z sieci bezprzewodowej” / „Użyj sieci Wi-Fi” (różnie w różnych wersjach systemu Android) - dla lokalizacji po sieci telefonii komórkowej (Telco)
- „Użyj satelitów GPS” - dla lokalizacji po GPS

W sytuacji, gdy któraś z powyższych opcji nie jest zaznaczona po naciśnięciu przycisku „Start” (Rys. 1) pojawi się komunikat „Zablokowanie włączenia GPS (Użyj satelitów GPS) lub TELCO (Użyj sieci Wi-Fi) nie umożliwiają pełnej lokalizacji. Czy chcesz to zmienić?” (Rys. 2)



Rys. 2: Aplikacja – Informacja o niewłączonych opcjach w systemie Android

Po wciśnięciu „Tak (zalecane)” zostaniemy przekierowaniu do opcji Androida (Rys. 3)



Rys. 3: Opcje Android

Dla lokalizacji po GPS należy zaznaczyć opcję – „Użyj satelitów GPS” (Rys. 3) **(2)**

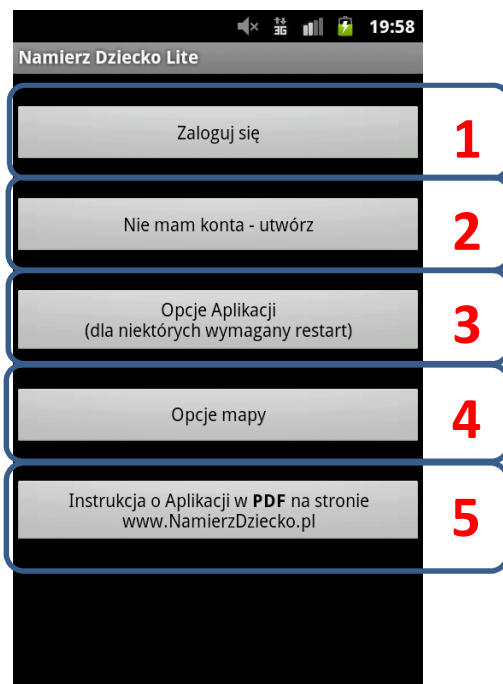
Dla lokalizacji po Telco (sieci komórkowej) należy zaznaczyć opcję - „Użyj sieci Wi-Fi” (Rys. 3) **(1)**

Zarówno rozmieszczenie jak i nazwa opcji w Androidzie mogą różnić się w zależności od wersji. Powyższy ekran (Rys. 3) odzwierciedla Android 3.3.

Przy aktualizacji oprogramowania, przy przeskoczeniu kilku wersji np. zastąpienie Aplikacji wersja 1.0 od razu wersją 3.0 (z pominięciem 1.1.1, 1.1.2, itd) może zdarzyć się, że wystąpi błąd instalacji. Należy wtedy odinstalować całą starą Aplikację Namierz Dziecko i zainstalować nową wersję (plus ponownie ustawić Opcje).

3. Opcje

Aby wejść do „Opcji” na pierwszym ekranie (Rys. 1) należy wcisnąć odpowiedni przycisk. Pojawi się nam wtedy ekran (Rys. 4) . Jest to widok grupujący poszczególne opcje.



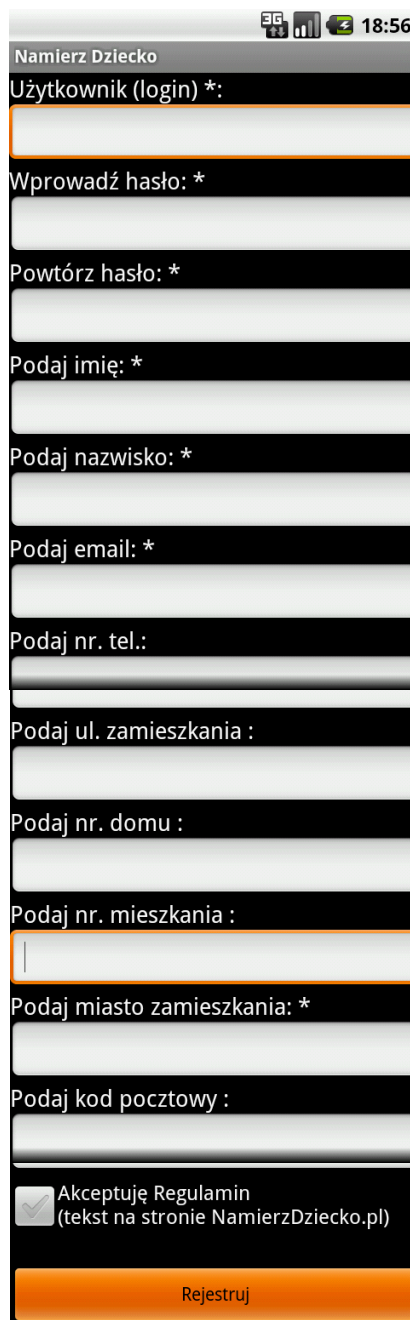
Rys. 4: Opcje

Po przyciśnięciu „Zaloguj się” (Rys. 4) (1) pojawi się menu:



Rys. 5: Logowanie

Po przyciśnięciu „Nie mam konta - utwórz” (Rys. 4) (2) pojawi się menu:



The image shows a mobile application interface for creating an account. At the top, the status bar displays '3G', signal strength, battery, and the time '18:56'. Below the status bar is a header with the text 'Namierz Dziecko'. The form consists of several input fields, each with a label and an asterisk indicating a required field: 'Użytkownik (login) *', 'Wprowadź hasło: *', 'Powtórz hasło: *', 'Podaj imię: *', 'Podaj nazwisko: *', 'Podaj email: *', 'Podaj nr. tel.:', 'Podaj ul. zamieszkania:', 'Podaj nr. domu:', 'Podaj nr. mieszkania:', 'Podaj miasto zamieszkania: *', and 'Podaj kod pocztowy:'. The 'Podaj nr. mieszkania:' field is currently selected, indicated by an orange border. At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'Akceptuję Regulamin (tekst na stronie NamierzDziecko.pl)' which is checked. Below the checkbox is a large orange button labeled 'Rejestruj'.

Rys. 6: Tworzenie konta

Po przyciśnięciu „Opcje Aplikacji” (Rys. 4) (3) pojawi się menu:



Rys. 7: Opcje Aplikacji

Po przyciśnięciu „Opcje mapy” (Rys. 4) (4) pojawi się menu:



Rys. 8: Opcje mapy

Po przyśnięciu „Instrukcja o Aplikacji w PDF na stronie www.NamierzDziecko.pl” (Rys. 4) **(5)** zostaniemy przekierowani do pliku Instrukcji bezpośrednio na stronie **www. Urządzenie, na którym jest uruchomiona Aplikacja musi mieć możliwość (odpowiednie oprogramowanie) czytanie plików PDF**, w przeciwnym wypadku instrukcja nie wyświetli się.

Szczegółowy opis poszczególnych **opcji aplikacji**:

3.1. Login i hasło

Koniecznymy musimy ustawić login (Rys. 5) **(1)** i **hasło** (Rys. 5) **(2)**. **Wartości, jakie należy tu wpisać to te same, jakie zostały podane na Stronie (www.NamierzDziecko.pl) w części „Zarejestruj się”.** Po wpisaniu należy przycisnąć przycisk „Sprawdź login i hasło” (Rys. 5) **(3)**. W Aplikacji we wskazanym miejscu (Rys. 5) **(4)** pojawi się np.:

- *Login i hasło poprawne* - w tym momencie dane zostaną zapisane do plików (hasło zaszyfrowane) i będą pamiętane przez Aplikację. **Nie trzeba ich za każdym razem powtarzać!**
- *Niepoprawny login, hasło lub konto nieaktywne. Sprawdź konto na www.NamierzDziecko.pl* - Login lub hasło nie zgadzają się ze zdefiniowanymi na Stronie w części „Zarejestruj się”. Komunikat taki może się też pojawić, jeśli konto nie zostało jeszcze aktywowane przez serwis Namierz Dziecko.
- *Nie udało się wysłać danych na serwer* – Błąd połączenia z internetem. Proszę sprawdzić czy konfiguracja telefonu jest prawidłowa i czy Państwa telefon ma możliwość wysyłania danych (np. włączając przeglądarkę internetową i wchodząc na dowolną stronę www)

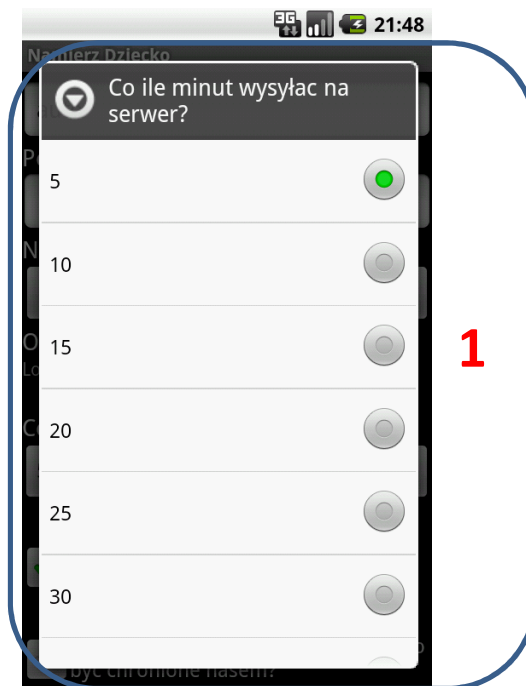
Aby szybciej wyczyścić pole „Podaj login” (Rys. 5) **(1)** lub „Podaj hasło” (Rys. 5) **(6)** wystarczy dwa razy na nie przycisnąć.

3.2. Wysyłanie danych na serwer

W opcji „Co ile minut wysłać na serwer” (Rys. 7) **(1)** i (Rys. 9) **(1)** ustawiamy interwał czasu co jaki pobrane i przechowywane w pliku dane mają zostać wysłane na serwer (**wszystkie na raz**). Domyślną opcją jest tutaj 15min, minimalnie 5min, a maksymalnie 60min. Im częściej wysyłamy dane na serwer tym szybciej możemy sprawdzić na Stronie gdzie jest nasze Dziecko. Niestety koszt transmisji może być większy oraz następuje szybsze zużycie baterii. Z drugiej strony najtańsza opcja 60min oznacza, że w najgorszym przypadku po 60 minutach dowiemy się gdzie (w czasie tej 1h) przebywało nasze Dziecko (wszystkie pozycje).

Próbki z GPS do pliku zapisywane są co 2 minuty. Natomiast GPS aktualizowany jest co 20s. Oznacza to, że co 2 minuty do pliku zostanie zapisana wartość gdzie było nasze Dziecko najpóźniej 19s wcześniej. Daje to dokładność położenia dla poruszania się pieszego ok 25m (pomijalna wartość), dla jazdy samochodem (50km/h) ok 250m plus dokładność określania pozycji. Aktualizacja GPSa co 20s została ustawiona w Aplikacji na stałe jako najlepszy konsensus pomiędzy zużyciem baterii a dokładnością lokalizacji.

Przy ustawieniach sugerowanych transfer danych związanych z wysyłaniem próbek o lokalizacji przez 10h to od 0,1 do 0,3 Mb (łącznie: wysyłanie i odbieranie).



Rys. 9: Opcje – c.d.

3.3. Codziennie zeruj dystans

Opcja „Codziennie zeruj dystans” (Rys. 7) (2) umożliwia nam rozpoczęcie liczenia przebytego dystansu od 0 każdego dnia.

3.4. Uruchom przy włączeniu telefonu

Włączenie „Uruchom przy włączeniu telefonu” (Rys. 7) (3) powoduje, że Aplikacja będzie się automatycznie uruchamiała (Rys. 7) zaraz po włączeniu telefonu.

W połączeniu z opcją „Opcje i zamknięcie programu powinno być chronione hasłem?” (Rys. 7) (4) możemy ustawić by Aplikacja była zawsze włączona i niemożliwa (a przynajmniej trudna) do wyłączenia dla naszego Dziecka.

3.5. Opcje i zamknięcie programu powinno być chronione hasłem?

Ustawienie opcji „Opcje i zamknięcie programu powinno być chronione hasłem?” (Rys. 7) (4) powoduje, że za każdym razem jak będziemy chcieli wejść do „Opcji” (pkt. 3, Rys. 3) lub wyłączyć telefon (pkt. 6),(Rys. 16) (3) będziemy musieli podać login i hasło (analogiczny jak w pkt. 3.1).

W połączeniu z opcją „Uruchom przy włączeniu telefonu” (Rys. 7) (3) możemy ustawić by Aplikacja była zawsze włączona i trudna do wyłączenia dla naszego Dziecka.

3.6. W jakich godzinach Aplikacja ma być aktywna

W opcji tej możemy ustawić czas aktywności Aplikacji. W części „od” (Rys. 7) (5) ustawiamy, kiedy Aplikacja ma rozpocząć zbieranie próbek. Dla wartości 8 – Aplikacja rozpocznie pracę od godziny 8.00. W części „do” (Rys. 7) (6) ustawiamy godzinę, do której Aplikacja ma zbierać próbki. Dla wartości 17 – zakończenie pracy nastąpi o 16.59.

Informacja o godzinach pracy oraz o tym czy Aplikacja jest aktywna wyświetlana jest na ekranie głównym (Rys. 16) (1).

Poza godzinami aktywności Aplikacja nie zbiera próbek – nie łączy się z siecią telekomunikacyjną ani GPsem. Aplikacja pozostaje uśpiona w tle. Na ekranie głównym (Rys. 16) (1) wyświetlany jest komunikat "*Aplikacja NIEAKTYWNA. Działa w godzinach od: xx.00 do yy.00*"

Istnieje możliwość ustawienia by aplikacja działała cały czas należy wtedy wybrać w pozycji „od” (Rys. 7) (5) i „do” (Rys. 7) (6) tą samą godzinę.

3.7. Rejestrowanie nowego użytkownika

Aby utworzyć nowego użytkownika (Rys. 6) należy wypełnić wskazane pola. **Przy czym dane oznaczone * są wymagane.** Bez ich podania nie uda się zakończyć rejestracji.

Przed przyciśnięciem przycisku „Rejestruj” należy jeszcze zaznaczyć opcję „Akceptuje Regulamin” – jest to równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu znajdującego się na stronie www.NamierzDziecko.pl

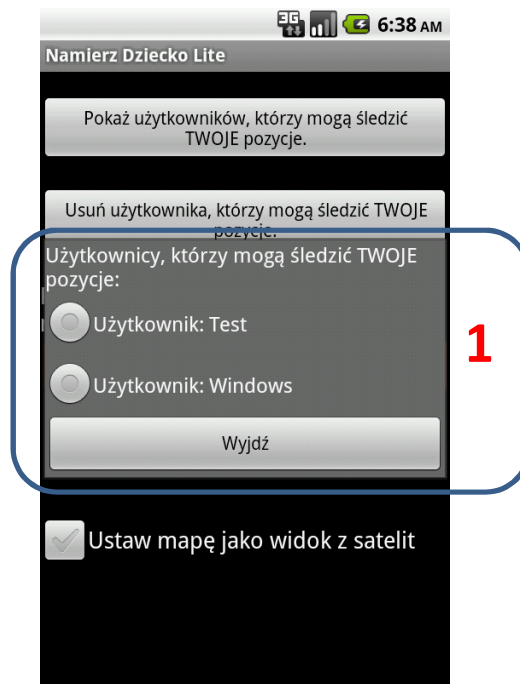
W razie nieprawidłowego Powtórzenia hasła lub podania loginu, który jest już w systemie Aplikacja wyświetli stosowny komunikat.

Po poprawnej rejestracji zostanie stworzone nowe konto. Razem z stworzeniem konto do bazy dodawana jest jedna przykładowa próbka. Dzięki niej można zalogować się do Strony i zobaczyć jak przykładowo będzie wyglądała mapa z wskazaną lokalizacją.

Szczegółowy opis poszczególnych **opcji mapy**:

3.8. Pokaż użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje.

Wciśnięcie przycisku „Pokaż użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje” (Rys. 8) **(3)** powoduje, wyświetlenie wszystkich loginów użytkowników, którzy mogą śledzić **Twoją** pozycję (Rys. 10) **(1)**. Aby zamknąć okienko należy wcisnąć przycisk „Wyjdź”. Dane o użytkownikach pobierane są z serwera. Wyświetlenie okienka może, więc zająć chwilę (czas zależy od szybkości łącza z Internetem). Ilość wyświetlonych użytkowników nie może być większa niż 20. Dodanie nowego użytkownika można przeprowadzić zgodnie z pkt. 3.10

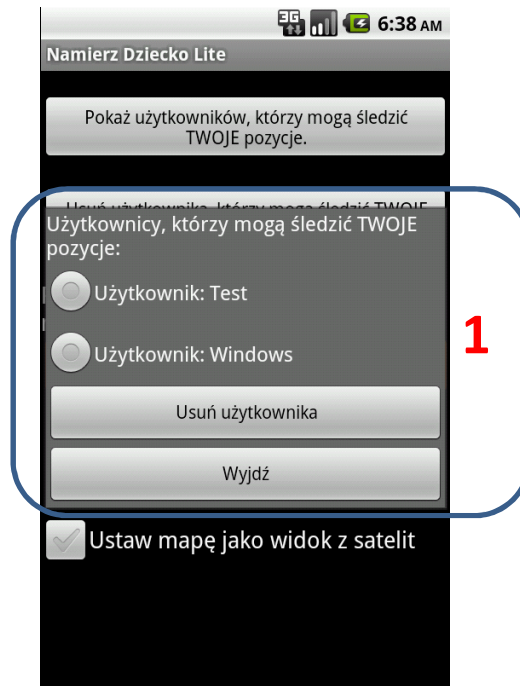


Rys. 10: Opcje mapy – Pokaż użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje

Powyższe uprawnienia można nadać również w Opcjach (po zalogowaniu) na stronie www.NamierzDziecko.pl

3.9. Usuń użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje.

Wciśnięcie przycisku „Usuń użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje” (Rys. 8) **(3)** powoduje, wyświetlenie wszystkich loginów użytkowników, którzy mogą śledzić **Twoją** pozycję (Rys. 11) **(1)**. Aby usunąć danego użytkownika należy zaznaczyć kółko przy jego loginie oraz wcisnąć przycisk „Usuń użytkownika”. Aby zamknąć okienko należy wcisnąć przycisk „Wyjdź”. Dane o użytkownikach pobierane są z serwera. Wyświetlenie okienka może, więc zająć chwilę (czas zależy od szybkości łącza z Internetem). Ilość wyświetlonych użytkowników nie może być większa niż 20.

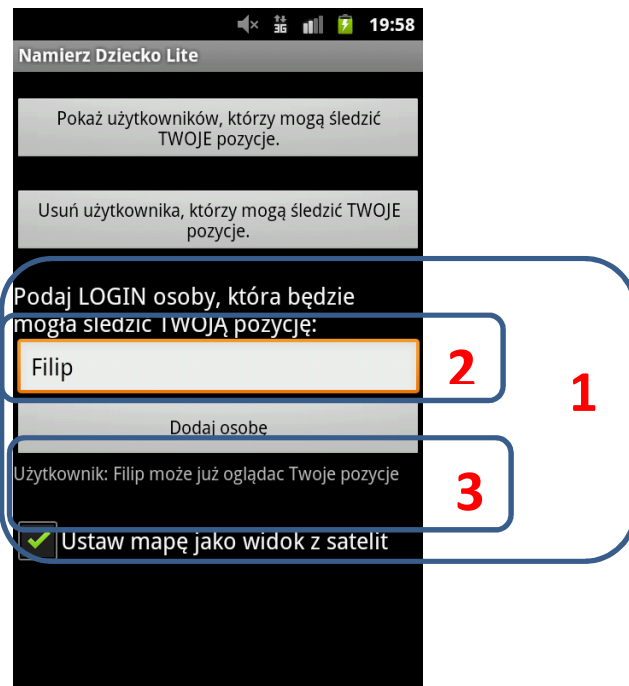


Rys. 11: Opcje mapy – Usuń użytkowników, którzy mogą śledzić Twoje pozycje

Powyższe uprawnienia można nadać odebrać w Opcjach (po zalogowaniu) na stronie www.NamierzDziecko.pl

3.10. Dodaj nową osobę, która będzie mogła śledzić Twoją pozycję

Opcja „Podaj LOGIN osoby, która będzie mogła śledzić TWOJĄ pozycję” (Rys. 8) **(3)** i (Rys. 12) **(1)**. W okienku (Rys. 12) **(2)** wpisujemy **LOGIN** osoby, która będzie mogła oglądać naszą ostatnią pozycję oraz naciskamy przycisk „Dodaj osobę”. **Na urządzeniu danej osoby** na mapie pojawi się ikonka z naszym loginem. Dodawana osoba musi wcześniej mieć konto w Namierz Dziecko. Jeżeli osobie zostały wcześniej nadane powyższe uprawnienia np. w Opcjach na stronie www.NamierzDziecko.pl, Aplikacja nas o tym poinformuje. Wszelkie informacje o procesie dodawania osoby wyświetlane są w okienku (Rys. 12) **(3)**.

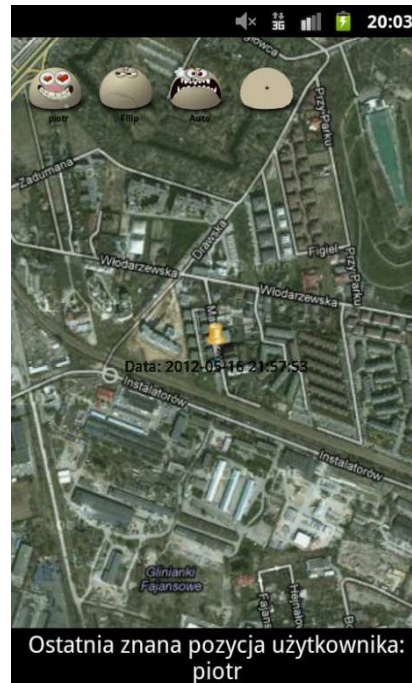


Rys. 12: Opcje mapy – Podaj LOGIN osoby, która będzie mogła śledzić TWOJE pozycje

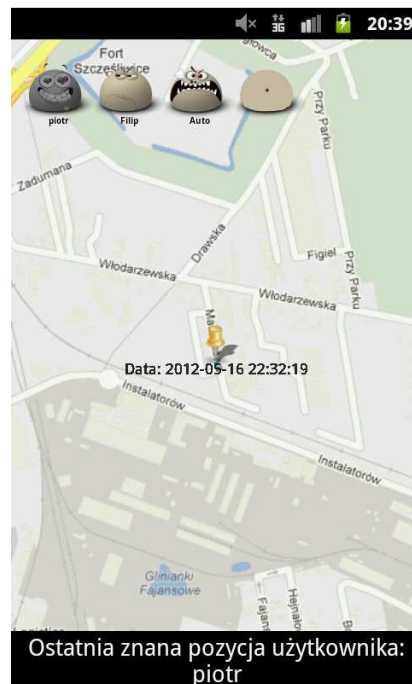
Powyższe uprawnienia można nadać również w Opcjach (po zalogowaniu) na stronie www.NamierzDziecko.pl

3.11. Ustaw mapę, jako widok z satelity

Po zaznaczeniu opcji „Ustaw mapę jako widok z satelity” (Rys. 8) (5) wyświetlana mapa będzie obrazem z satelity (Rys. 13). Po odznaczeniu opcji mapa z powrotem będzie widokiem standardowym (Rys. 14).



Rys. 13: Widok mapy – po zaznaczeniu opcji „Ustaw mapę, jako widok z satelity”



Rys. 14: Widok mapy – po odznaczeniu opcji „Ustaw mapę, jako widok z satelity”

3.12. Zmień zdjęcie przycisku na mapie

Po przyciśnięciu danej ikonki symbolizującej osobę (Rys. 8) (6) pojawią się opcje: „Zrób zdjęcie” , „Usuń zdjęcie” , „Wyjdź” (Rys. 15). Proponujemy zrobić zdjęcie osobie, dzięki czemu na mapie zostanie umieszczona odpowiednia ikona. Usunięcie zdjęcia przywróci pierwotną ikonkę.



Rys. 15: Opcje mapy: zmiana ikonki

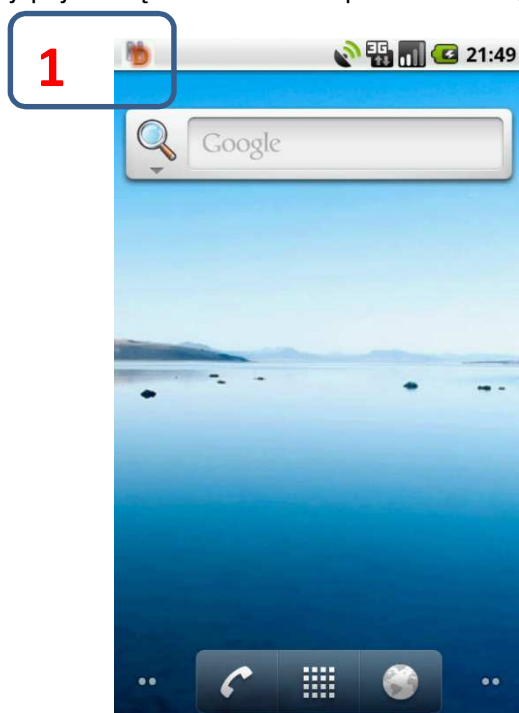
4. Uruchomienie Aplikacji

Uruchomienie Aplikacji następuje po wciśnięciu przycisku „Start” (Rys. 1). Pojawią nam się nowe przyciski „Wyślij teraz” (Rys. 16) **(2)** i „Koniec” (Rys. 16) **(3)** Jest to równoznaczne z rozpoczęciem zbierania próbek z GPS lub Telco (telefonii komórkowej) do pliku oraz po wskazanym czasie wysyłania ich na serwer (pkt.3.2).



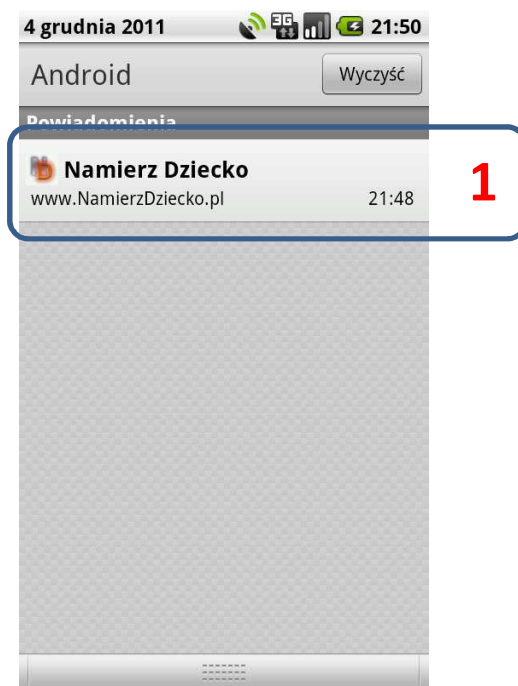
Rys. 16: Aplikacja – ekran główny

Po uruchomieniu Aplikacji pojawi się ikonka w Pasku powiadomień (Rys. 17) **(1)**.



Rys. 17: Aplikacja – pasek powiadomień

Rozwinięcie paska powiadomień i naciśnięcie na Namierz Dziecko (Rys. 18) (1) przywróci Aplikację na pierwszy ekran (Rys. 16, Rys. 19, Rys. 21). Daje nam to możliwość schowania aplikacji w „tło” i pracowania z inną (np. odbierania telefonu, pisanie smsa, czy przeglądanie internetu)

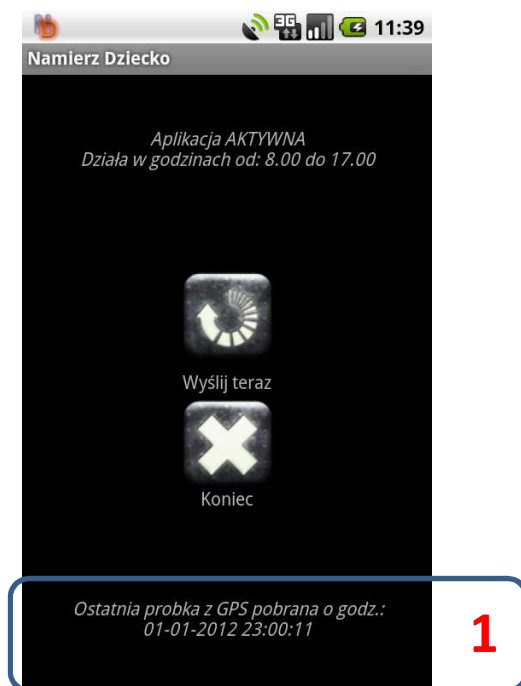


Rys. 18: Aplikacja – rozwinięty pasek powiadomień

W momencie, w którym chcemy uruchomić Aplikację, a nie ustawiliśmy jeszcze w „Opcjach” loginu i hasła (pkt.3.1) Aplikacja automatycznie otworzy zakładkę Opcji (Rys. 5)

4.1. Standardowe komunikaty z GPS

Jeśli komunikaty z GPS są dostępne (urządzenie „widzi” odpowiednią ilość satelit), to co 20s Aplikacja pobiera dane. Czas ostatniej próbki pokazywany jest w Aplikacji (Rys. 19) (1). Dane co ustalony w Opcjach czas (pkt. 3.2) wysyłane są na serwer. Na Stronie www.NamierzDziecko.pl w miejscu „Status” zostanie wpisane „Dane z GPS co 2min”.



Rys. 19: Aplikacja – komunikat o pobranej próbce

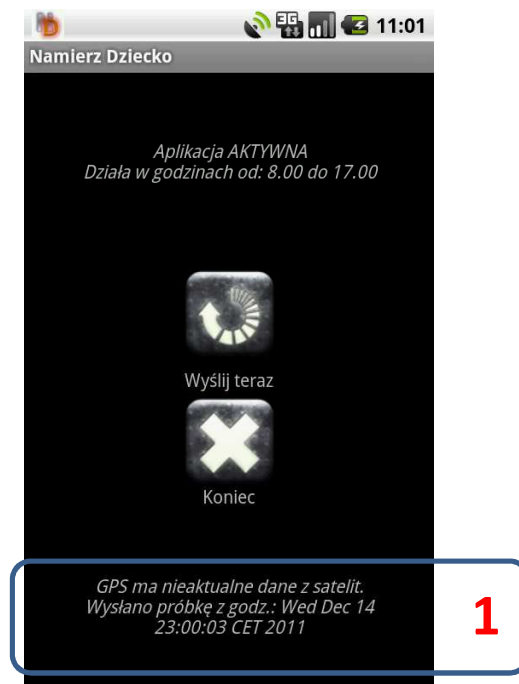
Jeżeli komunikaty z GPS nie spływają (np. jesteśmy w budynku i urządzenie „nie widzi” satelit), to na ekranie wyświetlony jest czas ostatnio pobranej próbki.

4.2. Nieaktualne dane z GPS

W momencie, gdy Aplikacja dostała przynajmniej jedną poprawną próbkę z GPS (Rys. 19) (1) i od tego czasu urządzenie „nie widzi” satelit, przez co najmniej czas zdefiniowany w opcji „Co ile minut wysłać na serwer” (pkt.3.2), Aplikacja wyśle na serwer ostatnią posiadaną próbkę z datą z chwili wysyłania. Dodatkowo na Stronie www.NamierzDziecko.pl w miejscu „Status” zostanie wpisane „GPS nie widzi satelit”.

W powyższym momencie Aplikacja pokaże komunikat (Rys. 20) (1)

Aplikacja wysyła wtedy **tylko 1 próbkę** przez cały okres ustawiony w opcji „Co ile minut wysłać na serwer”.



Rys. 20: Aplikacja – komunikat o nieaktualnych danych z satelit

4.3. Dane z Telco

W momencie jak GPS nie ma nowych danych, przez co najmniej 14min Aplikacja wyłączy GPS i włączy lokalizowanie na podstawie zalogowania do sieci komórkowej (Telco). Lokalizacja ta jest znacznie mniej dokładna (od 500m do 5000m). Aplikacja na ekranie wyświetli wtedy komunikat: „Dane z Telco. Wyślano próbkę z godz.: 01-01-2011 23:00:11” (Rys. 20) **(1)**. Na Stronie www.NamierzDziecko.pl w miejscu „Status” zostanie wpisane „GPS nie widzi satelit”.

Punkt zebrane dzięki lokalizacji po Telco (z racji małej dokładności) na Stronie nie są brane pod uwagę przy rysowaniu Trasy. Można je wyświetlić tylko poprzez przycisk „Ostatnia pozycja”

Zmiana nadajnik Telco, do jakiego jest zalogowane Urządzenie, zmiana wi-fi lub wzrost poziomu sygnału o ok. 25% traktowane jest, jako znaczne przemieszczenie się namierzanego Dziecka. Aplikacje wyłączy wtedy lokalizowanie po Telco i włączy GPS. Od tego momentu przez 5min będzie szukany sygnał. Jeżeli GPS nie uzyska aktualnych próbek z satelit cykl się powtórzy.

Powyższa przełączanie GPS-Telco-GPS-... zostało wprowadzone dla oszczędności baterii. Długie szukanie satelit ma bardzo duży wpływ na rozładowanie baterii, warto więc przełączyć się na Telco.

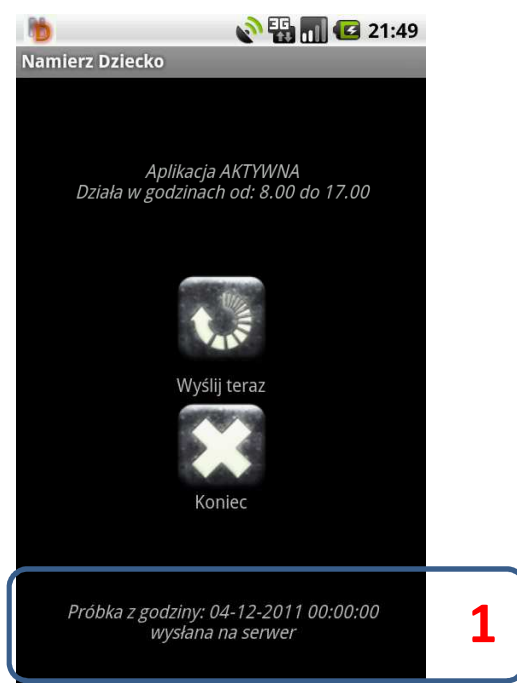
4.4. Wyślij teraz

W każdym momencie możemy wcisnąć „Wyślij teraz” (Rys. 16) (2). Spowoduje to wysłanie ostatniej posiadanej próbki z GPS/Telco na serwer. Od razu można ją wyświetlić na Stronie www.NamierzDziecko.pl

W momencie, gdy mamy ustawioną opcję wysyłania na serwer np. co 60 min (pkt.3.2) i następną paczkę próbek zostanie wysłana np. za 30 min, a chcemy teraz pokazać, że jesteśmy w określonym miejscu należy wcisnąć „Wyślij teraz”

Po poprawnym wysłaniu informacji na ekranie pojawi się komunikat (Rys. 21) (1) z datą, z jakiej godziny pochodzi próbka.

Na Stronie www.NamierzDziecko.pl w miejscu „Status” zostanie wpisane „Dane z Telco na zadanie” lub „Dane z GPS na zadanie”.

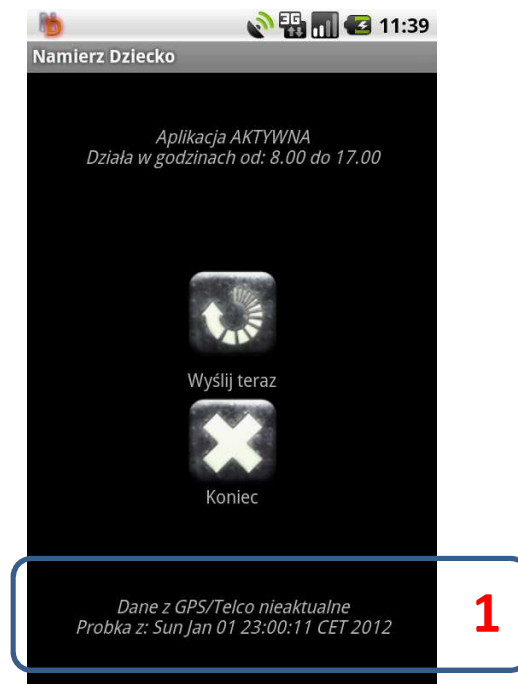


Rys. 21: Aplikacja – „Wyślij teraz” - komunikat

4.5. Zbyt stare dane (starsze niż 30min)

Gdy próbki z GPS lub Telco są nieaktualne (**starsze niż 30min**) dane z Aplikacji nie zostaną wysłane na serwer. Na ekranie pojawi się komunikat (Rys. 22) **(1)** z datą ostatniej dostępnej próbki dla aktywnego typu pozycjonowania.

Sytuacja taka może nastąpić jak dopiero, co Aplikacja przełączyła się GPS->Telco lub Telco->GPS i próbka jeszcze nie została zebrana.



Rys. 22: Dane nieaktualne - komunikat

5. Uruchomienie Mapy

Aby przejść do Aplikacji części mapa należy wcisnąć przycisk Mapa. Przycisk ten znajduje się zarówno na ekranie początkowym (Rys. 1) - w tym momencie Aplikacja nie jest w pełni uruchomiona i **próbki nie są zbierane**. Do Mapy można również przejść po uruchomieniu zbierania próbek (Rys. 16) **(4)**.

Należy podkreślić, iż możliwości części Aplikacji na urządzenie przenośne są znacznie mniejsze względem możliwości na stronie www.NamierzDziecko.pl (całość opisana jest w dokumencie: http://www.NamierzDziecko.pl/pliki/Instrukcja_do_STRONY.pdf). Na stronie www można oprócz ostatniej pozycji, śledzić całą trasę poruszania się Dziecka, można wyświetlić trasę z wcześniejszych dni, zawęzić wyświetlane godziny oraz prezentowana jest znacznie większa ilość informacji (np. szybkość poruszania się) i wiele więcej.



Rys. 23: Widok mapy - obraz z satelity

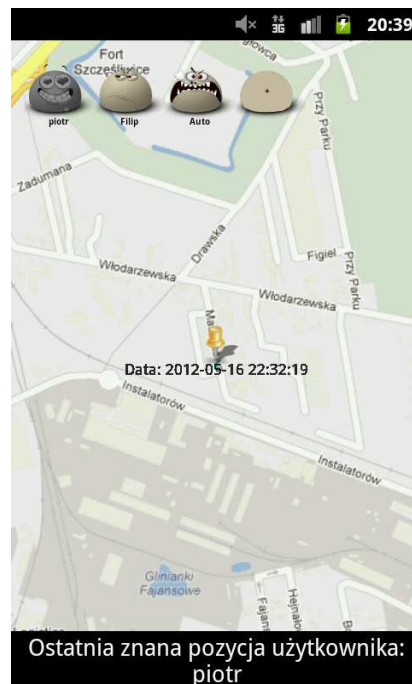
Na Mapie w Aplikacji mobilnej (Rys. 23) **(1)** znajdują się ikonki reprezentujące osoby, których ostatnią pozycję możemy sprawdzić. Pod każdą ikonką jest podpis z loginem danej osoby. Loginy uporządkowane są wg. kolejności dodawania uprawnień. Wciśnięcie danej ikonki wyświetli ostatnią jej znaną pozycję. Informacja o tym dla jakiej osoby wskazywana jest pozycja znajduje się pod mapą (Rys. 23) **(4)**. Ostatnia znana pozycja reprezentowana jest poprzez pinezkę (Rys. 23) **(3)** pod którą napisana jest data z kiedy pochodzi dana pozycja (ostatnia próbka). Skalę mapy można dowolnie zmieniać. Na mapie pinezka otoczona jest zielonkawym kołem o promieniu odpowiadającym

dokładności lokalizacji GPS lub TELCO. Koło to może być bardzo małe dla lokalizacji po GPS (np. 4m) lub duże dla lokalizacji po TELCO (np. 1000m)

Mapa, oraz informacje o ostatniej lokalizacji ściąga się poprzez połączenie z internetem, dlatego po wciśnięciu danej osoby mija chwilę zanim mapa zostanie wyświetlona. Rozmiar mapy z obrazem z satelity jest znacznie większy od rozmiaru mapy standardowej. Ściąganie mapy może trwać chwilę, zależną od szybkości łącza. Obraz mapy raz ściągnięty buforuje się przez pewien czas w Aplikacji i nie jest ponownie ściągany.

Ikona z „+” jest tylko informacyjnie, po jej wciśnięciu otrzymujemy komunikat w jaki sposób można dodać kolejną osobę do śledzenia pozycji. Aby kolejną osobę pojawiła się u nas na mapie, to ona musi nas dodać na swoim koncie (w Aplikacji (Rys. 12) – pkt 16 lub w opcjach na stronie www.NamierzDziecko.pl)

Po odznaczeniu w „Opcjach mapy” pozycji przy „Ustaw mapę jako widok z satelity” (Rys. 8) (4) oraz ponownym naciśnięciu dowolnej ikonki z osobą nowo wyświetlona mapa będzie już prezentowana w widoku standardowy (Rys. 24)



Rys. 24: Widok mapy - obraz standardowy

Po przyśnięciu pinezki pojawią się informacje o danym punkcie (Rys. 25): Nazwa użytkownika, data w którym został pobrany punkt, czas działania aplikacji, dokładność, sposób pobrania próbki.



Rys. 25: Widok mapy – szczegóły punktu

6. Zamknięcie Aplikacji

Aby zamknąć Aplikację należy nacisnąć „Koniec” (Rys. 16) **(3)**. W sytuacji gdy Aplikacja działa w tle (Rys. 17 i Rys. 18) należy najpierw ją przywrócić (Rys. 18) **(1)**, a następnie przycisnąć „Koniec”.

Zakończenie Aplikacji nie powoduje, wykasowania (utruty) próbek jeszcze niewysłanych na serwer. Próbki te zostaną wysłane przy następnym włączeniu Aplikacji.

7. Zmiany w wersjach

7.1. Wersja 2.1

- poprawiono błąd uniemożliwiający ustawienie by aplikacja działała cały czas
- poprawiono błąd wysyłania wielu próbek na raz na serwer
 - ustawiono dłuższy czas oczekiwania na odpowiedź
 - zapisywanie / czytanie naprzemiennie z 2 różnych plików
- usunięto z opcji możliwość wysyłania danych na serwer co 90 i 120 min
- dodano przekierowanie na serwer z opisem aplikacji
- dodano możliwość kasowania codziennie przebytego dystansu (do włączenia/wyłączenia w Opcjach)

7.2. Wersja 2.2

- Dodano wyświetlanie komunikatów w języku angielskim (po przestawieniu języka w urządzeniu na ten właśnie język)
- poprawiono stabilność aplikacji

7.3. Wersja 2.3

- Przepisano aplikację tak by działała w oparciu o serwisy (procesy w tle)
- Zmieniono częstotliwość włączania GPSa (aktualnie co 20s)
- Poprawiono zamykanie aplikacji

7.4. Wersja 2.4

- Podzielono Opcje na grupy
- Dodano możliwość tworzenia użytkownika poprzez Opcje w Aplikacji
- Dodano informacje o nieustawionych opcjach w Android

7.5. Wersja 2.5

- Dostosowano Aplikację do angielsko-języcznej strony
- Dodano obsługę przycisku menu
- Dodano wizualizację wciskanego klawisza "Wyślij teraz"
- Usunięto drobne błędy i dodano kosmetyczne zmiany w nazwie i komunikatach

7.6. Wersja 2.6

- Dodano obsługę bardzo wolnych łączy z kasowaniem każdej wysłanej próbki (baza vs plik)
- Dostosowano do zmian czasu w różnych strefach
- Dodano obejście problemów w niektórych urządzeniach SAMSUNGA (data z GPS + 1 dzień)
- Dostosowano do strony www.TrackYourChild.pl
- Zróżnicowano pliki w zależności od en/pl

7.7. Wersja 3.0

- Dodanie Mapy z wizualizacją ostatniej lokalizacji osób
- Dodanie Opcji mapy z możliwością: wyświetlenia, dodania i usunięcia osób, którzy mogą oglądać Twoje pozycje oraz opcji zmiany typu mapy (z satelity / standardowy)

7.8. Wersja 3.1

- Dodanie obsługi czasu w formacie 12h/24h (AM/PM)
- Dodanie możliwości zastępowania ikonek na mapie swoimi zdjęciami